



Министерство образования Красноярского края
краевое государственное бюджетное профессиональное образовательное
учреждение «Красноярский монтажный колледж»

УТВЕРЖДЕНО:

приказом № 17-увр
от «29» января 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении военно-спортивного конкурса
«Вперёд к Победе»
КГБПОУ «Красноярский монтажный колледж»

г. Красноярск 2026 г.

1. Общие положения

- 1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения военно-спортивного конкурса «Вперёд к Победе», посвященного 81 годовщине Победы в Великой Отечественной войне (далее – Конкурс), среди команд обучающихся КГБПОУ «Красноярский монтажный колледж» (далее – Колледж).
- 1.2 Настоящее Положение разработано в соответствии с:
- Федеральным законом от 29.12.2012 N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
 - Стратегией реализации молодежной политики в Российской Федерации на период до 2030 года, утверждённой распоряжением Правительства Российской Федерации от 17 августа 2024 г. № 2233-р;
 - Федеральным законом от 30.12.2020 № 489 – ФЗ «О молодежной политике в Российской Федерации»;
 - Законом Красноярского края от 08 декабря 2006 года №20-5445 «О государственной молодежной политике Красноярского края»;
 - Государственной программой Красноярского края «Молодежь Красноярского края в XXI веке», утвержденной Постановлением Правительства Красноярского края от 30 сентября 2013 года №519-п;
 - Уставом и иными локальными нормативными актами Колледжа.

2. Организаторы

- 2.1. Конкурс организуется и проводится педагогами-организаторами, Студенческим советом Колледжа, преподавателями физической культуры и преподавателем-организатором по предмету «Основы безопасности и защиты Родины».
- 2.2. Организаторы:
- определяют порядок, форму, дату проведения, содержание конкурсной программы и регламент проведения конкурса;
 - утверждают состав жюри на каждом из этапов конкурса;
 - организуют торжественную церемонию награждения победителей и призеров;
 - принимают участие в подготовке отдельных конкурсных заданий;
 - рассматривают и принимают решения по вопросам, возникающим в процессе проведения конкурса и неурегулированным настоящим Положением.

3. Цели и задачи

- 3.1. Конкурс проводится с целью сохранения памяти о воинах, погибших в годы Великой Отечественной войны и формирования навыков начальной военной подготовки, воспитания чувства патриотизма, товарищества,

ответственности.

3.2. Задачи:

- выявление сильнейших игроков;
- создание условий для формирования сплочённости обучающихся;
- развитие навыков и умений в военно-патриотическом направлении.

4. Место и сроки проведения

- 4.1. Срок проведения Конкурса – 21.04.2026 – 31.05.2026.
- 4.2. Место проведения Конкурса: спортивный зал №1 по адресу ул. Александра Матросова,15.
- 4.3. Дата проведения конкурсной программы будет объявлена организаторами не позднее, чем за 10 (десять) рабочих дней до ее проведения.
- 4.4. Объявление о дате проведения конкурсной программы будет размещено на:
- официальном сайте Колледжа:
<https://www.kraskmk.ru>;
 - госпаблике «ИНФОРМЕР КМК» в социальной сети «ВКонтакте»
<https://vk.com/public113718889>;
 - группе «ИНФОРМ-ГРУППА «ЖКХ»» в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/public_grupp_jkh;
 - информационно-коммуникационной образовательной платформе «МАХ», в официальных чатах Колледжа;
 - на информационных стендах Колледжа.
- 4.5. Начало проведения конкурсных испытаний – 14.00 час.

5. Порядок подачи заявки

- 5.1. Заявки от команд (Приложение 1) подаются в кабинет 205/1, либо по электронной почте org-kmk@mail.ru письмом, с указанием ФИО, отделения и группы. В теме письма необходимо указать: «Вперед к Победе» и название команды.
- 5.2. Подача заявки означает согласие со всеми условиями, изложенными в настоящем Положении.
- 5.3. Срок подачи заявок: 21.04.2026 – 16.05.2026.
- 5.4. Заявки принимаются до 18.00 час. 16.05.2026 по красноярскому времени.

6. Требования к участникам соревнований

- 6.1. В Конкурсе могут принимать участие команды обучающихся очной формы обучения Колледжа всех специальностей по отделениям, юноши и девушки с первого по третий курс.
- 6.2. Максимальное число участников команды 6 человек.
- 6.3. В одной команде могут состоять обучающиеся разных отделений и групп.
- 6.4. Участники Конкурса должны иметь единую форму одежды, спортивную обувь.

7. Этапы конкурсной программы и определение победителей

- 7.1. Регламент и правила прохождения конкурсных заданий изложены в Приложении 2.
- 7.2. Рейтинг участников Конкурса определяется по количеству набранных баллов в пройденных этапах согласно критериям (см. Приложение 3).
- 7.3. Победителей и призеров Конкурса определяет жюри.
- 7.4. Состав жюри Конкурса формируется из числа представителей администрации, представителей педагогических работников и представителей Студенческого Совета Колледжа.
- 7.5. Жюри Конкурса:
 - оценивает выступления участников в конкурсных номинациях. Решение жюри оформляется протоколом;
 - принимает решение о присуждении призовых мест;
- 7.6. Решение жюри, подтвержденное протоколом, обжалованию не подлежит, за исключением случаев нарушения данного Положения.
- 7.7. Все победители, призеры и участники награждаются призами и грамотами.

8. Контактная информация

- 8.1. Координаторы Конкурса – педагоги-организаторы Трубицина Н.Н., Борисова А.С., председатель Студенческого совета Роднин Р.С.
660079, г. Красноярск, ул. Александра Матросова, д. 15
e-mail: org-kmk@mail.ru

Приложение № 1
к Положению «Об организации и
проведению военно-спортивного
конкурса «Вперед к Победе КГБПОУ
«Красноярский монтажный колледж»

Форма заявки на Конкурс.

Название команды: _____

№	ФИО членов команды	Группа	Курс	Отделение
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

Капитан команды _____ (Ф.И.О.)

_____ (номер телефона для связи)

Регламент и правила прохождения этапов

Общее построение в две шеренги по командам.

Жеребьёвка. Капитаны команд по очереди подходят к ведущему и вытягивают карточку с порядковым номером, согласно которому команды будут проходить конкурсную программу.

Визитная карточка команды (название команды и девиз должны соответствовать тематике конкурса), прохождение торжественным маршем с исполнением строевой песни, рапорт капитана команды.

Полоса препятствий и азбука Морзе.

Команды, согласно жеребьёвке, распределяются одновременно на два этапа. Первые две команды участвуют в полосе препятствий, оставшиеся две следуют на этап с азбукой Морзе. После выполнения задания, команды меняются. (Первые две идут на этап с азбукой Морзе, другие две следуют на полосу препятствий).

Этапы разборка и сборка автоматов, отжимания, надевание на время ОЗК (общевойскового защитного костюма) и электронный тир проходят в параллельном формате.

1. Этап «Полоса препятствий»

Порядок прохождения:

Команды выстраиваются на стартовой линии в колонну по одному. По сигналу судьи первые участники начинают прохождение полосы препятствий:

1. Проползти по-пластунски под натянутой паутиной (высота 50 см над землёй).
2. Преодолеть пробег по гимнастической лавке длиной 3 метров;
3. Выполнить прыжки в мешке до места нахождения носилок (расстояние 5 метров).
4. Оказать первую помощь, наложить жгут (производится оказание первой помощи при ранении руки. Жгут накладывается выше предполагаемой раны. Ведётся контроль за состоянием пострадавшего).
5. Дать сигнал следующему участнику команды для прохождения полосы препятствий.
6. Вместе со вторым участником команды уложить на носилки "раненого" (волонтёр весом 50 кг).
7. Транспортировать «раненого» на носилках к стартовой линии.

Условия выполнения:

- Прохождение полосы препятствий осуществляется индивидуально каждым участником команды.

- Прохождение осуществляется в строго обозначенном порядке.
- Участники начинают выполнение задания по команде ведущего.
- Время фиксируется от момента старта первого участника до финиша последнего.
- При падении участника во время выполнения упражнения или при падении «раненого» с носилок даётся команда на повтор с места нарушения правил.

2. Этап «Азбука Морзе»:

Порядок прохождения:

1. Капитан команды получает задание у ведущего этапа
2. Команда располагается у рабочего места для расшифровки
3. По сигналу ведущего начинается отсчет времени
4. После завершения расшифровки команда подает сигнал о готовности

Условия выполнения:

- В этапе участвует вся команда
- Команде выдается лист с записью, выполненной азбукой Морзе
- Предоставляется ключ (таблица азбуки Морзе) для расшифровки
- Время на выполнение задания фиксируется

3. Этапы разборка и сборка автоматов, отжимания, надевание на время ОЗК (общевойскового защитного костюма) и электронный тир.

Команды распределяются на этапы для одновременного выполнения заданий:

1. Разборка и сборка автоматов – 2 человека от каждой команды
2. Отжимания – 2 человека от каждой команды
3. Надевание на время ОЗК – 1 человек от каждой команды
4. Электронный тир – 1 человек от каждой команды.

Этап «Разборка и сборка автомата»

Порядок прохождения:

Участники подходят к столу, на котором расположен автомат, по сигналу начинают выполнять задание по следующему плану:

Разборка:

1. Снять магазин
2. Открыть переводчик
3. Передернуть затвор
4. Произвести контрольный спуск под углом не ниже 45°
5. Извлечь пенал
6. Извлечь шомпол
7. Отделить крышку ствольной коробки
8. Отделить возвратный механизм
9. Извлечь затворную раму с затвором

10. Извлечь затвор из затворной рамы
11. Отделить газовую трубку

Сборка:

1. Присоединить газовую трубку
2. Вставить затвор в затворную раму
3. Установить затворную раму
4. Установить возвратный механизм
5. Поставить крышку ствольной коробки
6. Произвести контрольный спуск
7. Закрыть переводчик
8. Присоединить шомпол
9. Вставить пенал
10. Присоединить магазин
11. Положить автомат на затворную раму.

Условия прохождения:

1. Падение деталей не штрафуются, но участник должен их самостоятельно подобрать
2. Разрешено заранее извлечь отвертку из пенала
3. При явных нарушениях порядка разборки и сборки автомата - участнику объявляется предупреждение и накладывается штраф

Этап «Надевание на время ОЗК»

Порядок прохождения:

Участники, по команде «Защитный костюм надеть!», приступают к выполнению задания. Время отсчитывается от момента подачи команды до определённого сигнала. Время останавливается, когда участник, надевший ОЗК, произведёт один хлопок руками, сделает шаг вперёд и разведёт руки в стороны.

Последовательность надевания ОЗК:

1. Снять сумку с противогазом.
2. Раскрыть ОЗК и вынуть чулки.
3. Надеть чулки, застегнуть хлястики и завязать тесьму на брючном ремне.
4. Надеть плащ в рукава, продеть концы держателей в рамки в низу плаща и закрепить в рамках держателей.
5. Застегнуть центральные отверстия на центральный шпенёк сначала правой, а затем левой пол плаща и закрепить их закрежкой.
6. Застегнуть полы плаща на шпеньки так, чтобы левая пола обхватывала левую ногу, а правая — правую.
7. Держатели двух шпёнков, расположенные ниже центрального шпенёка, закрепить закрежками (крокодильчики).
8. Застегнуть боковые хлястики плаща на шпеньки, обернув их предварительно вокруг ног под коленями.
9. Застегнуть плащ, надеть поверх плаща сумку для противогаза.
10. Перевести в «боевое» положение противогаз.

11. Надеть капюшон плаща.
12. Надеть перчатки, опустить низки рукавов плаща на края перчаток, надев петли на большие пальцы.
13. Сделать хлопок и шагнуть вперед с разведенными в стороны руками.

Условия выполнения:

- В упражнении участвуют 4 человека из команды
- Исходное состояние костюма: все шпальки и хлястики расстёгнуты, тесёмки развязаны
- Костюм надевается в комплекте с противогазом

Этап «Отжимания»:

Участники по команде принимают положение «упор лёжа», и начинают выполнять сгибание и разгибание рук максимальное количество раз, соответствующее физической подготовке конкурсанта.

Учитывается количество отжиманий и правильность выполнения.

Этап «Электронный тир»:

Участники подходят к огневому рубежу, по команде берут оружие в руки и начинают выполнять стрельбу с положения стоя.

Каждый участник делает по три выстрела по мишеням.

Учитывается сумма баллов попадания в мишень, правильность выполнения и соблюдение техники безопасности.

Критерии оценки и начисления штрафных баллов.

Критерии оценки Полосы препятствий:

1. Время выполнения:

Время.	Баллы
До 4 мин 30 с	10
4 мин 31 с - 5 мин	8
5 мин 01 с - 5 мин 30 с	6
5 мин 31 с - 6 мин	4
6 мин 01 с - 6 мин 30 с	2
6 мин 31 с и более	0

2. Штрафные секунды.

- За каждое нарушение порядка и условий прохождения полосы препятствий начисляется 10 дополнительных секунд.

Критерии оценивания этапа Азбука Морзе:

1. Время выполнения:

Время	Баллы
До 1 мин 30 с	10
1 мин 31 с – 1 мин 50 с	8
1 мин 51 с – 2 мин 10 с	6
1 мин 11 с – 2 мин 30 с	4
2 мин 31 с – 2 мин 50 с	2
Более 2 мин 51 с	0

2. Штрафные секунды:

- За каждое нарушение порядка и условий прохождения полосы препятствий начисляется 10 дополнительных секунд.
- За каждую неправильно расшифрованную букву начисляется 10 дополнительных секунд.

Критерии оценивания этапа «Разборка и сборка автомата»:

1. Время выполнения:

Время	Баллы
До 1 мин 10 с	10
1 мин 11 с – 1 мин 20 с	8
1 мин 21 с – 1 мин 30 с	6
1 мин 31 с – 1 мин 40 с	4
1 мин 41 с – 1 мин 50 с	2
Более 1 мин 51 с	0

2. Штрафные секунды:

- Нарушение порядка разборки-сборки: +10 секунд

- Неснятая/неотсоединенная деталь: +10 секунд
- Неустановленная деталь: +10 секунд
- Неправильный угол контрольного спуска: +10 секунд

Критерии оценивания этапа «Надевание на время ОЗК»:

1. Время выполнения:

Время	Баллы
До 3 мин 30 с	10
3 мин 31 с – 3 мин 40 с	8
3 мин 41 с – 3 мин 50 с	6
3 мин 51 с – 4 мин	4
4 мин 01 с – 4 мин 10 с	2
Более 4 мин 11 с	0

2. Штрафные секунды:

Начисляется 10 дополнительных секунд за каждую из следующих ошибок:

- Не застёгнуты или слабо застёгнуты хлястики
- Не завязаны тесёмки или не полностью надеты чулки
- Неправильно застёгнуты борта
- Не застёгнуто на два и более шпенька
- Неправильно надеты перчатки

Критерии оценивания этапа «Отжимания»:

Девушки		Юноши	
Количество отжиманий	Баллы	Количество отжиманий	Баллы
Более 30	10	Более 40	10
29 – 26	9	39 – 35	9
25 – 23	8	34 – 30	8
22 – 19	7	29 – 25	7
18 – 15	6	24 – 20	6
14 – 12	5	19 – 15	5
11 – 8	4	14 – 10	4
7 – 4	3	9 – 5	3
3 и менее	2	4 и менее	2

Неправильно выполненные отжимания не учитываются.

Критерии оценивания этапа «Электронный тир»:

Количество баллов за выстрелы	Баллы
Более 45	10
44 – 40	8
39 – 35	6
34 – 30	4
29 – 25	2
24 и менее	1

Правила на огневом рубеже:

- Выполнять все действия только по указанию руководителя стрельбы.
- Не брать на огневом рубеже оружие, не трогать его и не подходить к нему без команды руководителя.
- Не заряжать и не перезаряжать оружие без команды руководителя.
- Не выносить заряженное оружие с линии огня.
- Не направлять оружие в тыл, на присутствующих и в стороны.
- Выполнять стрельбу только по команде руководителя стрельбы «Огонь!».
- Держать оружие на линии огня стволом вниз или вверх под углом 60 градусов в направлении мишеней.
- Не прицеливаться в мишени из оружия, даже если в их расположении не находятся люди.

За каждое нарушение данных правил, у участника отнимается 5 баллов от общего количества.